

12° Challenge - 1° Memorial Simone Sau

Noceto 13-14 maggio 2017

Under 14

data

sabato, maggio 13, 2017
domenica, maggio 14, 2017
domenica, maggio 14, 2017
domenica, maggio 14, 2017

fase

Eliminatorie
Quarti
Semifinali
Finali

tempo di gioco

2 tempi da 10'
2 tempi da 10'
2 tempi da 10'
2 tempi da 10'

giron. progr

squadra

A	A1	Rugby Colorno
	A2	Rugby Brescia
	A3	Pol. L'Aquila R.
	A4	Unione Rugby Viterbo

B	B1	Rugby Viadana
	B2	Rugby Parma
	B3	Ruggers Tarvisium
	B4	Cus Siena Rugby

C	C1	Gispi R. Prato
	C2	Rugby Franciacorta
	C3	Cus Torino Rugby
	C4	Arvalia Villa Pamphili

D	D1	Rugby Noceto
	D2	Amatori Union Milano
	D3	Amatori R. Napoli
	D4	Rugby Alpago

Il Presidente
Andrea Scozzesi

Girone A

A1 Rugby Colorno
 A2 Rugby Brescia

A3 Pol. L'Aquila R.
 A4 Unione Rugby Viterbo

Partita	ora	campo	tempo di gioco	Partite		risultato	arbitro	note
pA1	15,30	3	2 tempi da 10'	A1 Rugby Colorno	A2 Rugby Brescia			
pA2	16,00	3	"	A3 Pol. L'Aquila R.	A4 Unione Rugby Viterbo			
pA3	16,30	2	"	A1 Rugby Colorno	A3 Pol. L'Aquila R.			
pA4	17,00	2	"	A2 Rugby Brescia	A4 Unione Rugby Viterbo			
pA5	17,30	3	"	A1 Rugby Colorno	A4 Unione Rugby Viterbo			
pA6	18,00	2	"	A2 Rugby Brescia	A3 Pol. L'Aquila R.			

Classif	Squadre	punti				mete segnate				mete subite			
		1° part	2° part	3° part	totale	1° part	2° part	3° part	totale	1° part	2° part	3° part	totale
1°A	A1 Rugby Colorno												
3°A	A2 Rugby Brescia												
2°A	A3 Pol. L'Aquila R.												
4°A	A4 Unione Rugby Viterbo												

ASSEGNAZIONE DEI PUNTI PER LA CLASSIFICA :

4 PUNTI PER LA VITTORIA

2 PUNTI PER IL PAREGGIO

1 PUNTO bonus PER CHI SEGNA 3 METE

1 PUNTO bonus PER CHI PERDE CON MENO DI 7 PUNTI

DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA DEL GIRONE di QUALIFICAZIONE in caso di parità

1° CONFRONTO DIRETTO

2° DIFFERENZA TRA PUNTI SEGNATI E SUBITI NEGLI INCONTRI

3° MAGGIOR NUMERO DI METE SEGNATE

4° MAGGIOR NUMERO DI METE TRASFORMATE

5° SORTEGGIO

Girone B

B1 Rugby Viadana
 B2 Rugby Parma

B3 Ruggers Tarvisium
 B4 Cus Siena Rugby

Partita	ora	campo	tempo di gioco	Partite		risultato		arbitro	note
pB1	15,30	2	2 tempi da 10'	B1 Rugby Viadana	B2 Rugby Parma				
pB2	16,00	2	"	B3 Ruggers Tarvisium	B4 Cus Siena Rugby				
pB3	16,30	3	"	B1 Rugby Viadana	B3 Ruggers Tarvisium				
pB4	17,00	3	"	B2 Rugby Parma	B4 Cus Siena Rugby				
pB5	17,30	2	"	B1 Rugby Viadana	B4 Cus Siena Rugby				
pB6	18,00	3	"	B2 Rugby Parma	B3 Ruggers Tarvisium				

Classif	Squadre	punti				mete segnate				mete subite			
		1° part	2° part	3° part	totale	1° part	2° part	3° part	totale	1° part	2° part	3° part	totale
4°B	B1 Rugby Viadana												
1°B	B2 Rugby Parma												
2°B	B3 Ruggers Tarvisium												
3°B	B4 Cus Siena Rugby												

ASSEGNAZIONE DEI PUNTI PER LA CLASSIFICA :

4 PUNTI PER LA VITTORIA

2 PUNTI PER IL PAREGGIO

1 PUNTO bonus PER CHI SEGNA 3 METE

1 PUNTO bonus PER CHI PERDE CON MENO DI 7 PUNTI

DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA DEL GIRONE di QUALIFICAZIONE in caso di parità

1° CONFRONTO DIRETTO

2° DIFFERENZA TRA PUNTI SEGNATI E SUBITI NEGLI INCONTRI

3° MAGGIOR NUMERO DI METE SEGNATE

4° MAGGIOR NUMERO DI METE TRASFORMATE

5° SORTEGGIO

Girone C

C1 Gispi R. Prato
 C2 Rugby Franciacorta

C3 Cus Torino Rugby
 C4 Arvalia Villa Pamphili

Partita	ora	campo	tempo di gioco	Partite		risultato	arbitro	note
pC1	15,30	4	2 tempi da 10'	C1 Gispi R. Prato	C2 Rugby Franciacorta			
pC2	16,00	4	"	C3 Cus Torino Rugby	C4 Arvalia Villa Pamphili			
pC3	16,30	1	"	C1 Gispi R. Prato	C3 Cus Torino Rugby			
pC4	17,00	1	"	C2 Rugby Franciacorta	C4 Arvalia Villa Pamphili			
pC5	17,30	4	"	C1 Gispi R. Prato	C4 Arvalia Villa Pamphili			
pC6	18,00	1	"	C2 Rugby Franciacorta	C3 Cus Torino Rugby			

Classif	Squadre	punti				mete segnate				mete subite			
		1° part	2° part	3° part	totale	1° part	2° part	3° part	totale	1° part	2° part	3° part	totale
3°C	C1 Gispi R. Prato												
2°C	C2 Rugby Franciacorta												
1°C	C3 Cus Torino Rugby												
4°C	C4 Arvalia Villa Pamphili												

ASSEGNAZIONE DEI PUNTI PER LA CLASSIFICA :

4 PUNTI PER LA VITTORIA

2 PUNTI PER IL PAREGGIO

1 PUNTO bonus PER CHI SEGNA 3 METE

1 PUNTO bonus PER CHI PERDE CON MENO DI 7 PUNTI

DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA DEL GIRONE di QUALIFICAZIONE in caso di parità

1° CONFRONTO DIRETTO

2° DIFFERENZA TRA PUNTI SEGNATI E SUBITI NEGLI INCONTRI

3° MAGGIOR NUMERO DI METE SEGNATE

4° MAGGIOR NUMERO DI METE TRASFORMATE

5° SORTEGGIO

Girone D

D1 Rugby Noceto
 D2 Amatori Union Milano

D3 Amatori R. Napoli
 D4 Rugby Alpago

Partita	ora	campo	tempo di gioco	Partite		risultato		arbitro	note
pD1	15,30	1	2 tempi da 10'	D1 Rugby Noceto	D2 Amatori Union Milano				
pD2	16,00	1	"	D3 Amatori R. Napoli	D4 Rugby Alpago				
pD3	16,30	4	"	D1 Rugby Noceto	D3 Amatori R. Napoli				
pD4	17,00	4	"	D2 Amatori Union Milano	D4 Rugby Alpago				
pD5	17,30	1	"	D1 Rugby Noceto	D4 Rugby Alpago				
pD6	18,00	4	"	D2 Amatori Union Milano	D3 Amatori R. Napoli				

Classif	Squadre	punti				mete segnate				mete subite			
		1° part	2° part	3° part	totale	1° part	2° part	3° part	totale	1° part	2° part	3° part	totale
2°D	D1 Rugby Noceto												
1°D	D2 Amatori Union Milano												
3°D	D3 Amatori R. Napoli												
4°D	D4 Rugby Alpago												

ASSEGNAZIONE DEI PUNTI PER LA CLASSIFICA :

4 PUNTI PER LA VITTORIA

2 PUNTI PER IL PAREGGIO

1 PUNTO bonus PER CHI SEGNA 3 METE

1 PUNTO bonus PER CHI PERDE CON MENO DI 7 PUNTI

DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA DEL GIRONE di QUALIFICAZIONE in caso di parità

1° CONFRONTO DIRETTO

2° DIFFERENZA TRA PUNTI SEGNATI E SUBITI NEGLI INCONTRI

3° MAGGIOR NUMERO DI METE SEGNATE

4° MAGGIOR NUMERO DI METE TRASFORMATE

5° SORTEGGIO

CHALLENGE

1°A _____
 1°B _____
 1°C _____
 1°D _____

2°A _____
 2°B _____
 2°C _____
 2°D _____

Partita	ora	campo	tempo di gioco	Partite		risultato		arbitro
QC1	E	9,30	1	2 tempi da 10'	1°C	2°D		
QC2	F	10,00	1	"	1°D	2°C		
QC3	G	9,30	4	"	1°A	2°B		
QC4	H	10,00	4	"	1°B	2°A		

EMERGENTI

3°A _____
 3°B _____
 3°C _____
 3°D _____

4°A _____
 4°B _____
 4°C _____
 4°D _____

Partita	ora	campo	tempo di gioco	Partite		risultato		arbitro
QE1	I	9,30	2	2 tempi da 10'	3°C	4°D		
QE2	L	10,00	2	"	3°D	4°C		
QE3	M	9,30	3	"	3°A	4°B		
QE4	N	10,00	3	"	3°B	4°A		

DETERMINAZIONE DELLA SQUADRA VINCENTE NEI PLAYOFF A ELIMINAZIONE DIRETTA:

1° MAGGIOR NUMERO DI METE SEGNATE

2° CALCI: TRASFORMAZIONE DA POSIZIONE CENTRALE CON DROP (rimbalzo). Prima sequenza di 3 calci e a seguire 1 calcio per ciascuna squadra per determinare la vincente. Ogni calcio deve essere effettuato da giocatori diversi.

REGOLE SPECIALI

=> Tranne che per le trasformazioni della meta ogni tentativo di trasformazione di calcio di punizione verso i pali, deve essere effettuato con calcio di rimbalzo (drop)

=> SOSTITUZIONI: LIBERE (tipo hockey o pallamano) senza interruzione del tempo e con l'obbligo del "NON DISTURBO" delle fasi di gioco

CHALLENGE

VpE _____
 VpF _____
 VpG _____
 VpH _____

PpE _____
 PpF _____
 PpG _____
 PpH _____

Partita	ora	campo	tempo di gioco	Partite		risultato		arbitro
SC1	O	10,30	1	2 tempi da 10'	VpE	VpF		
SC2	P	11,00	1	"	PpE	PpF		
SC3	Q	10,30	4	"	VpG	VpH		
SC4	R	11,00	4	"	PpG	PpH		

EMERGENTI

Vpl _____
 VpL _____
 VpM _____
 VpN _____

Ppl _____
 PpL _____
 PpM _____
 PpN _____

Partita	ora	campo	tempo di gioco	Partite		risultato		arbitro
SE1	S	10,30	2	2 tempi da 10'	Vpl	VpL		
SE2	T	11,00	2	"	Ppl	PpL		
SE3	U	10,30	3	"	VpM	VpN		
SE4	V	11,00	3	"	PpM	PpN		

LEGENDA : "Vp" ==> Vincente partita

"Pp" ==> Perdente partita

DETERMINAZIONE DELLA SQUADRA VINCENTE:

1° MAGGIOR NUMERO DI METE SEGNATE

2° CALCI: TRASFORMAZIONE DA POSIZIONE CENTRALE CON DROP (rimbalzo). Prima sequenza di 3 calci e a seguire 1 calcio per ciascuna squadra per determinare la vincente. Ogni calcio deve essere effettuato da giocatori diversi.

REGOLE SPECIALI

=> Tranne che per le trasformazioni della meta ogni tentativo di trasformazione di calcio di punizione verso i pali, deve essere effettuato con calcio di rimbalzo (drop)

=> SOSTITUZIONI: LIBERE (tipo hockey o pallamano) senza interruzione del tempo e con l'obbligo del "NON DISTURBO" delle fasi di gioco

EMERGENTI

Partita		ora	campo	tempo di gioco	Partite				risultato		arbitro	note
FE4	F 7°- 8°	11,30	3	2 tempi da 10'	PpT			PpV				REGOLA 1 e 2
FE3	F 5°- 6°	11,30	2	"	VpT			VpV				REGOLA 1 e 2
FE2	F 3°- 4°	12,00	4	"	PpS			PpU				REGOLA 1 e 2

CHALLENGE

Partita		ora	campo	tempo di gioco	Partite				risultato		arbitro	note
FC4	F 7°- 8°	11,30	4	2 tempi da 10'	PpP			PpR				REGOLA 1 e 2
FC3	F 5°- 6°	12,00	2	"	VpP			VpR				REGOLA 1 e 2

DETERMINAZIONE DELLA SQUADRA VINCENTE:

1° MAGGIOR NUMERO DI METE SEGNATE

2° CALCI: TRASFORMAZIONE DA POSIZIONE CENTRALE CON DROP (rimbalzo). Prima sequenza di 3 calci e a seguire 1 calcio per ciascuna squadra per determinare la vincente. Ogni calcio deve essere effettuato da giocatori diversi.

EMERGENTI

Partita		ora	campo	tempo di gioco	Partite				risultato		arbitro	note
FE1	F 1°- 2°	14,00	1	2 tempi da 10'	VpS			VpU				Extra Time 5' + Golden Meta

CHALLENGE

Partita		ora	campo	tempo di gioco	Partite				risultato		arbitro	note
FC2	F 3°- 4°	14,30	1	2 tempi da 10'	PpO			PpQ				REGOLA 1 e 2

Partita		ora	campo	tempo di gioco	Partite				risultato		arbitro	note
FC1	F 1°- 2°	15,00	1	2 tempi da 10'	VpO			VpQ				Extra Time 5' + Golden Meta